



PATIESĪBA PRET VILTU

Spēles galvenais uzdevums – atminēt pēc iespējas vairāk patiesās un nepatiesās ziņas.

Spēles komplektā ir 24 rakstu kartītes un spēles pamatne, uz kuras atzīmētas piecas nepatiesu ziņu pazīmes un piecas patiesu ziņu pazīmes. Uz katras kartītes ir ziņa, kurai atbilst vismaz trīs patieso vai nepatieso ziņu kartītes. Spēlēt var vienatnē vai komandā.

Pirms spēles sākuma kartītes citīgi samaisa. Ņem pa vienai, lasa ziņas uz kartītēm, meklē atbilstības patieso un viltus ziņu pazīmēm un noliek kaudzītē uz spēles laukuma – patiesās liek patieso ziņu kaudzītē un nepatiesās liek nepatieso ziņu kaudzītē.

Pēc tam ņem lapu, uz kuras ir atzīmēts pēc numuriem, vai ziņa ir patiesa vai aplama un noskaidro, cik daudz kartītes ir pareizi sašķirotas. Ja ir divi vai vairāk spēles komplekti, var sacnsties dažādos veidos ar otru komandu – kurš sašķiros ziņas precīzāk ar mazāku kļūdu skaitu.

Spēles uzdevums – apgūt kritērijus, pēc kuriem var izvērtēt ziņas patiesumu, lai varētu šīs prasmes izvērtēt praksē, sastopoties ar šādām ziņām portālos vai sociālajos tīklos.